

GUIDE DES FORMATIONS

<ÉCOLE DE LA FILIÈRE NUMÉRIQUE/>

#NANTES #ANGERS #RENNES

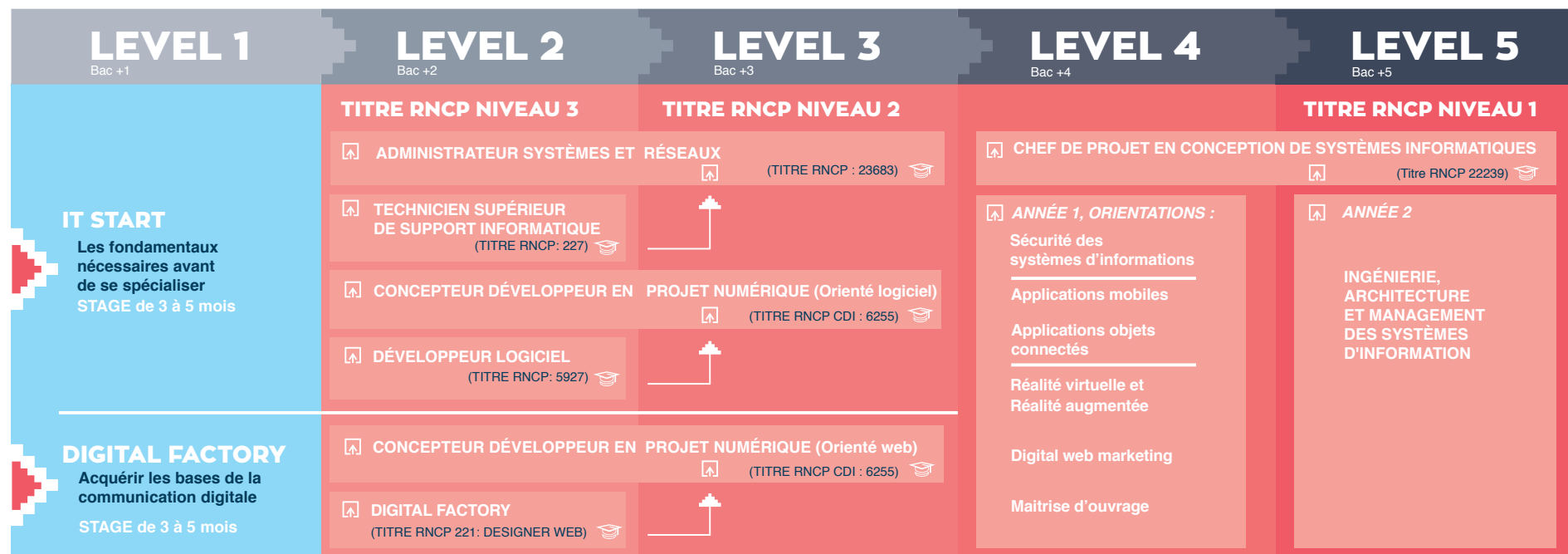
#LE MANS #LAVAL #CAEN #PARIS...

imie



JE ME FORME EN ÉTANT AUTONOME RAPIDEMENT

Obtenez votre diplôme en **alternance** jusqu'à Bac +5 et gagnez en autonomie en devenant salarié dès la deuxième année. Attention, les entreprises qui vous ont formé sont susceptibles de vous garder !



BTS SIO
Services Informatiques aux organisations
STAGE de 3 à 5 mois



« Je décide de poursuivre vers l'alternance ou vers un Bachelor »

JE SOUHAITE RESTER ÉTUDIANT

À l'IMIE vous pouvez également suivre une formation académique continue pour obtenir un BAC +2 à un BAC +5



JE SOUHAITE ME RÉORIENTER VERS LES MÉTIERS DU NUMÉRIQUE

J'opte pour une formation rapide et acquière de nouvelles compétences.

/ Reboost_
 À destination d'un public adulte en reconversion professionnelle ou sans qualification particulière, ces formations « flash » de moins d'un an, aidées par la région ou l'état vous forment aux métiers du numérique et vous permettent d'accéder à un emploi.

DES PROGRAMMES À LA CARTE AVEC LE SOUTIEN DE LA RÉGION OU DE L'ÉTAT

- Entrée parallèle possible (selon conditions)
- Titres et diplômes
- Formation initiale
- Formation en alternance

TITRE RNCP : RÉPERTOIRE NATIONAL DES CERTIFICATIONS PROFESSIONNELLES

DÉVELOPPEMENT OU RÉSEAU ? UNE ANNÉE POUR CHOISIR SA FILIÈRE !

Cette année de détermination vous permettra d'approcher les technologies du développement et du réseau. IMIE vous fait découvrir ces 2 mondes afin de vous permettre de vous positionner sur votre avenir.

Vous souhaitez entrer directement dans le feu de l'action par la pratique en continu ? Vous êtes plus pratique que théorique ? Vous êtes au bon endroit.

#ENSEIGNEMENT

Formation initiale en 1ère année avec 2 à 5 mois de stage

#PUBLIC ET PRÉREQUIS

Les candidats doivent être titulaires d'un bac général ou technologique, d'un bac professionnel technique ou informatique

Intérêt pour la formation en mode pratique, goût pour les nouvelles technologies et l'innovation

#CANDIDATURE

Les candidats doivent satisfaire aux épreuves de tests de logique et d'aptitude et à l'entretien individuel.

Candidatures ouvertes à partir de janvier

#PÉDAGOGIE

Formation assurée par des formateurs et des intervenants professionnels

Un accompagnement permanent du service relations entreprises

Pédagogie participative et active par la mise en place de projets innovants

Projets challengés

Accès au laboratoire d'innovation technologique (IOT, RA/RV)

Projets de communication et conférences tout au long de l'année

Parrainage et accompagnement individuel par un élève de bac+4/5 la première année

#ALLER PLUS LOIN

Poursuite d'études en parcours T2SI, ASR, DL, CDI puis CPCS

Accès possible vers les filières digitales en fonction des compétences acquises

#FINANCEMENT DES ÉTUDES

La première année est réalisée dans le cadre d'un financement personnel

AU PROGRAMME

Les bases de l'informatique

Initiation à l'informatique, Algorithmie et langage de programmation
Développement d'un projet personnel

Méthodologie

Organisation, qualité, conception et maquettage
Environnement de développement (Git)
Travail en mode projet et conception d'un projet

Bases de données

SQL et SGBD
Conception/création de BDD relationnelles
Projet et mise en place d'une base de données

Développement d'une application Web

Architecture Web et PHP
Front end d'un projet
CMS pour l'aspect design (Jumla, Prestashop...)
Pages Web interactives avec Javascript
Site internet de vente en ligne en PHP/MySQL

Introduction au développement orienté objet

Introduction à l'Objet, programmation Objet
Introduction au langage objet (Classes, interfaces...)
Connexion à une base de données
Développement d'interfaces graphiques

Système d'exploitation et poste de travail

Administration, OS poste de travail et serveurs

Réseaux physiques et réseaux Virtuels

Protocoles réseaux, topologie, modèle OSI, TCP/IP...
Installation d'un réseau Physique Client/serveur
Environnement virtuel et mise en place d'un réseau
Adressage et routage
Installation et configuration de matériel

Culture d'entreprise

Gestion et organisation des entreprises
Droit et sensibilisation au milieu professionnel

Culture générale

Anglais
Devops, cyber sécurité
Communication orale et écrite
Projet réel de communication, mise en situation

OUTILS ET TECHNOLOGIES ÉTUDIÉS EN FONCTION DU BASSIN D'EMPLOI

Langage C
PHP
Windows
Linux
HTML, CSS
Java script
Java

Python
Swing
Active directory
DNS, DACP,
MySql
Jumla
Presta shop

Diplôme d'Etat « Designer Web » de niveau III (Bac + 2), inscrit au RNCP*

*Répertoire National de la Certification Professionnelle, titre décerné par le Ministère du travail, de l'emploi, de la formation professionnelle et du dialogue social.

ENVIE DE VOUS LANCER DANS LA COMMUNICATION DIGITALE ET SES NOMBREUX MÉTIERS ?

Savez-vous qu'avec le numérique, de nouveaux métiers sont en train de voir le jour. Ils portent des noms comme « Traffic Manager ; Social Média Manager ; UX Designer etc... » Quels sont ceux qui s'imposeront dès demain ? Connaissez-vous le classement des 10 "dream jobs" qui ont la cote auprès des entreprises ?

IMIE vous propose un cursus digital en total adéquation avec demain afin qu'il n'y ait plus de «?»

#ENSEIGNEMENT

Formation initiale en 1ère année avec 3 à 5 mois de stage à partir d'avril
Formation initiale en 2ème année avec 3 mois de stage de janvier à mars et 3 mois en fin d'année
Ou
Alternance en 2ème année, contrat de professionnalisation de 12 mois

#PUBLIC ET PRÉREQUIS

Les candidats doivent être titulaires d'un bac général ou technologique, d'un bac professionnel technique/informatique/communication
Aptitude à la communication, curiosité médias et culture générale, utilisation des réseaux sociaux, goût pour l'innovation et la créativité
Anglais niveau bac requis

#CANDIDATURE

Les candidats doivent satisfaire aux épreuves de tests de logique et d'aptitude et à l'entretien individuel.
Candidatures ouvertes à partir de janvier

#PÉDAGOGIE

La formation est assurée par des formateurs et des intervenants professionnels
Un accompagnement permanent du service relations entreprises (stage et alternance)
Pédagogie participative et active par la mise en place de projets innovants
Projets challengés
Accès au laboratoire d'innovation technologique (IOT, RA/RV)
Projets de communication et conférences tout au long de l'année

#ALLER PLUS LOIN

Poursuite d'études en parcours CDI orienté web puis CPCS
Accès possible vers les autres filières développement en fonction des compétences acquises

#FINANCEMENT DES ÉTUDES

La première et la deuxième année en formation initiale sont réalisées dans le cadre d'un financement personnel.
La deuxième année peut être prise en charge dans le cadre de l'alternance (contrat de professionnalisation).

AU PROGRAMME

ANNÉE 1

Conception enchaînement de site ou d'application WEB

Ergonomie, UX design
Arborescence
Charte graphique

Illustrations, graphismes et visuels

Règle du dessin
Illustrator, Photoshop
Phase du Maquettage

Intégration et développement de pages WEB

Front end d'un projet avec HTML 5, CSS3
Méthodologie de conception et programmation
Architecture Web et PHP5/7
CMS pour l'aspect design (Jumla, Prestashop...)
Pages Web interactives avec Javascript
Projets de sites Internet

Manipuler et administrer une Base de Données

Mysql (ou SQLserver)
Requêtes SQL

Outils de communication numérique

Utilisation d'un CMS (Wordpress ou autre outil)
Tests, recette et optimisation d'une solution web
Publication d'un site WEB et Outils de publication (FTP)

Images et discours

Storytelling
Community management
Ateliers pratiques et manipulations

Supports de communication ou de promotion

Newsletter, bandeau publicitaire...
Formalisation de besoins client
Conception du design graphique
Suivi d'un projet, réalisation et présentation

Langues et Culture

Anglais écrit, Anglais oral
Anthropologie Interculturelle
Suivi actualités générales
Projet réel de communication, mise en situation

ANNÉE 2

Animations

After effect
Framework d'animation
Contenus audio et vidéo
Gaming, storytelling

Intégration et développement de pages WEB

Méthodologie de conception et programmation
Concept Objet
Développement PHP Objet
Pages Web interactives avec Javascript
Projets de sites Internet

Bases de données

Conception d'une base de données Mysql (ou SQLserver)
Requêtes SQL Niveau II

Optimisation et analyse d'un site ou une application Web

SEO, référencement, SEA, Analytics

Créativité pour l'image et le discours

Community management
Atelier art et création
Ateliers pratiques et manipulations

Outils de création de contenu

Introduction Réalité virtuelle et augmentée
Outils de création audio et vidéo
Retouches audio et vidéo
Suivi d'un projet, réalisation et présentation

Suivi de projet

Expression de besoin
Organisation d'un projet
Méthode Agile, Gestion de crise digitale

Langues et Culture

Anglais écrit, Anglais oral
Analyse actualité numérique
Communautés culturelles digitales
Ethique des usages numériques
e-marketing (brand content)

Services Informatiques aux Organisations (Bac +2)

Option SLAM (Solutions Logicielles et Applications Métiers)
Option SISR (Solutions d'infrastructure, systèmes et réseaux)

SAVEZ-VOUS QUE LES DÉVELOPPEURS EN INFORMATIQUE NE CONNAISSENT PAS LA CRISE ?

En deux années, le BTS SIO proposé en version pratique et participative selon la recette de IMIE fait de vous un développeur logiciel séduisant et pertinent pour les entreprises du numérique. La culture générale n'est plus théorique mais partie intégrante dans la conception des projets et l'innovation qui vous sont proposés. C'est l'alchimie des savoirs, des savoirs être et des savoirs trouver qui feront de vous les futurs ingénieurs en entreprise.

#ENSEIGNEMENT

Formation initiale en 1ère année avec 3 à 5 mois de stage à partir d'avril

Formation initiale en 2ème année avec 3 mois de stage de janvier à mars et 3 mois en fin d'année

#PUBLIC ET PRÉREQUIS

Les candidats doivent être titulaires d'un bac général ou technologique, d'un bac professionnel technique/informatique/communication

Aptitude à la communication, curiosité médias et culture générale, goût pour l'innovation, la créativité et le développement (code)

Anglais niveau bac requis

#CANDIDATURE

Les candidats doivent satisfaire aux épreuves de tests de logique et d'aptitude et à l'entretien individuel.

Candidatures ouvertes à partir de janvier

#PÉDAGOGIE

La formation est assurée par des formateurs et des intervenants professionnels

Un accompagnement permanent du service relations entreprises (stage et alternance)

Pédagogie participative et active par la mise en place de projets innovants

Projets challengés

Accès au laboratoire d'innovation technologique (IOT, RA/RV)

Projets de communication et conférences tout au long de l'année

Parrainage et accompagnement individuel par un élève de bac+4/5 la première année

#ALLER PLUS LOIN

Poursuite d'études en parcours CDI puis CPCS

Accès possible vers les autres filières en fonction des compétences acquises

#FINANCEMENT DES ÉTUDES

La première et la deuxième année en formation initiale sont réalisées dans le cadre d'un financement personnel.

#INSERTION VERS L'EMPLOI

Développeur Web, Développeur en technologies Java/Jee, Concepteur d'applications métiers, Développeur d'applications Web et mobiles...

ANNÉE 1

Les bases de l'informatique

Initiation informatique, Algorithmie et langage C
Développement d'un projet personnel en langage C

Méthodologie

Organisation, qualité, conception et maquetage
Environnement de développement (Git/Github)
Travail en mode projet et conception d'un projet

Bases de données

SQL et SGBD MySql
Conception/création BDD relationnelles
Projet et mise en place d'une Base de Données

Développement d'une application Web

Architecture Web et PHP5/7
Front end d'un projet avec HTML 5, CSS3
CMS pour l'aspect design (Jumla, Prestashop...)
Pages Web interactives avec Javascript
Site internet de vente en ligne en PHP/MySql

Développement d'une application en Java

Introduction à l'Objet, programmation Objet
Introduction à Java, Java Objet (Classes, interfaces...)
Connexion à une base de données
Swing (Interfaces graphiques)
Application Java avec soutenance orale

Système d'exploitation et poste de travail

Administration Windows et Linux
Ateliers pratiques et manipulations

Réseaux physiques et réseaux Virtuels

Protocoles réseaux, topologie, modèle OSI, TCP/IP...
Installation d'un réseau Physique Client/serveur
Environnement virtuel et mise en place d'un réseau

Culture d'entreprise

Analyse économique et Managériale
Animations et débats avec des chefs d'entreprises
Droit et sensibilisation au milieu professionnel

Culture générale

Anglais avec échanges linguistique et animations
Communication orale/écrite (préparation à la synthèse)
Projet réel de communication, mise en situation
Mathématiques appliquées

ANNÉE 2

Qualité Logicielle

Conception d'applications avec UML
Suivi de projet avec la méthode Agile
Versionning (Github, MS Project), génération d'Etats
Tests unitaires /jeux d'essais (JDK, Eclipse, Junit)

Bases de données

SQL niveau 2, conception/création avec Merise
Administration et Installation d'un SGBD

Approfondissement Web

Sécurité des applications Web
Serveur web LAMP (Linux/Apache/MySql/Php)
Frameworks (Symfony2), Gestion du e-commerce
HTML5, CSS3, Javascript Niveau 2
Accompagnement pratique en mode projet

Développement d'une application .Net

Architecture C# et plate-forme .net (Frameworks)
Microsoft Visual Studio 2015
Accès aux bases de données (Entity Framework)
Solution client/serveur
Projet en groupe

Développement d'une application en Java

Langage Java, interfaces et classes
Hibernate sous Eclipse, JDK
Réalisation/installation de composants (Depend, Jar...)
Accès aux données (JDBC)
Conception d'une application Web JEE
API Java (XML, XSLT...)
Application Java/JEE avec soutenance orale

Culture d'entreprises

Analyse économique et Managériale
Animations et débats avec des chefs d'entreprises
Veille économique et numérique, Green IT
Droit informatique

Culture générale

Anglais et veille technologique, soutenance orale
Périodes d'immersion en anglais
Communication orale/écrite, étude des thèmes imposés
Mathématiques appliquées
Préparation aux épreuves d'examen du BTS

En cours de conventionnement

ENVIE D'ASSURER VOTRE FUTUR PROFESSIONNEL EN INVENTANT L'AVENIR DU NUMÉRIQUE ?

En trois années, le Bachelor ProDigital vous propose une solide formation, garantie d'une insertion professionnelle immédiate. Avec le numérique comme cœur de métier, notre formation vous permet de choisir le parcours qui vous correspond. Après une première année, dopée par la première Prépa Digitale de France, vous pouvez choisir entre des univers professionnels variés, qui vont de l'intégration web en passant par la création graphique, ou encore la transition numérique du monde des affaires. Avec de tels atouts, le Bachelor ProDigital apporte aux entreprises des profils solides, immédiatement employables et capables de déployer une vision de développement.

#ENSEIGNEMENT

Formation initiale en 1ère année avec 2 mois de stage à partir d'avril
Formation initiale en 2ème année avec 3 mois de stage

#PUBLIC ET PRÉREQUIS

Les candidats doivent être titulaires d'un bac général ou technologique, Anglais niveau bac requis
Intérêt pour le digital, curiosité, esprit d'analyse, goût pour la communication, les nouvelles technologies et l'innovation.

#CANDIDATURE

Les candidats doivent satisfaire aux épreuves de tests de logique et d'aptitude et à l'entretien individuel.
Candidatures ouvertes à partir de janvier

#PÉDAGOGIE

La formation est assurée par des formateurs et des intervenants professionnels
Un accompagnement permanent du service relations entreprises (stage et alternance)

Pédagogie participative et active par la mise en place de projets innovants
Projets challengés
Accès au laboratoire d'innovation technologique (IOT, RA/RV)
Projets de communication et conférences tout au long de l'année

#ALLER PLUS LOIN

Poursuite d'études en parcours CDI puis CPCS au développement
Accès possible vers les filières digitales ou administration réseaux en fonction des compétences acquises

#FINANCEMENT DES ÉTUDES

Les 3 années en formation initiale sont réalisées dans le cadre d'un financement personnel

#INSERTION VERS L'EMPLOI

Community Manager, Webmarketeur, Illustrateur, Créateur et gestionnaire de contenus, Assistant nouvelles technologies, Assistant Data Analyste, Traffic Manager, Social media Manager, UX designer

ANNÉE 1

Anglais
Communication écrite et orale
Bases de données
Développement d'applications
Algorithmie
Réseaux sociaux
Design graphique

Design graphique
Créativité
Webmarketing
Commerce
Marketing,
Economie d'entreprise

Droit
Institutions politiques
Analyse de l'actualité
Projet Tree Of Life
Option: Mathématiques spécialisation Algorithmie

ANNÉE 2

Tronc commun :

Anglais
Stratégies d'écriture
Langages numériques
Architecture web
Scénarisation de la communication
Protocoles et Télécommunications
Projet de communication
Stage de cinq mois en entreprise

PARCOURS CRAFT (Data) :

Javascript
Python
Data Science
Bases de données
Statistiques
Creative thinking
Interactions Homme/Machine
Data Mining
Droit,
Analyse de données
Cognition et visualisation
Technologies de la Data
Projet Data

PARCOURS CREA (Communication) :

Design interactif
Ergonomie
Chaîne graphique
Image et Audiovisuel
Médias digitaux
Histoire des médias
Storytelling, Scrolltelling
Video et Audio
Réalité virtuelle et augmentée
Médias sociaux
Identités numériques
Projet Design

PARCOURS CRACK (Transition numérique des entreprises) :

Digitalisation de l'économie
Services des entreprises
Veille stratégique,
ROI, Accompagnement au changement
Relations client
Commerce
Relations de communication
Marketing
SEO
Réseaux d'entreprise
Projet Business

ANNÉE 3

Tronc commun :

Anglais
Rhétorique et argumentation
SMO
Google Analytics
SEM
Storytelling en Anglais
Gestion de crise
Projet Tree Of Life
Business Plan
Atelier Start'Up
Stage de six mois en entreprise
Mémoire de fin d'étude

PARCOURS CRAFT (Data) :

Politiques de Data
Data Finances
Technologies et comportements
Neurosciences
Stratégie de sécurité des données
Systèmes interactifs intelligents
Projet Data

PARCOURS CREA (Communication) :

Publicité, Smart Cities
Transformations sociales digitales
Innovation de contenu
Gestion d'image
Architecture hypermédia
Projet Design

PARCOURS CRACK (Transition numérique des entreprises) :

Digitalisation de la finance
Digitalisation du tourisme
SEA
Google Adwords
Google Analytics
Etude d'échecs stratégiques
Agilité et processus de décision
Projet Business

Diplôme d'Etat « Technicien Supérieur de Support en Informatique » de niveau III (Bac +2), inscrit au RNCP*

*Répertoire National de la Certification Professionnelle, titre décerné par le Ministère du travail, de l'emploi, de la formation professionnelle et du dialogue social.

SAVEZ-VOUS QUE LES PLUS FORTES DEMANDES DE TECHNICIENS SE SITUENT SUR LES MÉTIERS DU SUPPORT À L'UTILISATEUR ?

Après un parcours IT Start, cette première année d'études en alternance vous permettra de mettre en application votre savoir-faire acquis. Cette première expérience professionnelle vous apportera des compétences plus solides grâce aux missions confiées par votre entreprise. Notre objectif est de vous faire grandir en compétences chaque jour en vous apportant une formation innovante et qualitative.

#ENSEIGNEMENT

Formation en alternance, contrat de professionnalisation de 12 mois
Environ 500 heures de formation

#PUBLIC ET PRÉREQUIS

Les candidats doivent être titulaires d'un bac général ou technologique avec une expérience ou une année de formation en informatique et (ou) des connaissances en hardware et réseau.

Anglais niveau bac requis
Intérêt pour les infrastructures réseaux, curiosité, esprit d'analyse et avoir bon sens du relationnel.

#CANDIDATURE

Les candidats doivent satisfaire aux épreuves de tests de logique et d'aptitude et à l'entretien individuel. Candidatures ouvertes à partir de janvier

#PÉDAGOGIE

La formation est assurée par des formateurs et des intervenants professionnels

Un accompagnement permanent du service relations entreprises
Pédagogie participative et active par la mise en place de projets innovants

Accès au laboratoire d'innovation technologique (IOT, RA/RV)
Projets de communication et conférences tout au long de l'année

#ALLER PLUS LOIN

Poursuite d'études en parcours ASR puis CPCS
Accès possible vers les filières digitales ou programmation informatique en fonction des compétences acquises

#FINANCEMENT DES ÉTUDES

Prise en charge dans le cadre de l'alternance.

#INSERTION VERS L'EMPLOI

Technicien réseau, Technicien informatique, Technicien help desk, Technicien support IT, Technicien de maintenance de parc informatique...

AU PROGRAMME

Assistance aux utilisateurs

Outils et méthodes en centre de service
Bonnes pratiques : IML, gestion des incidents, gestion des problèmes, méthodologie et diagnostic
Communication

Administration de serveurs

Installation et configuration de serveurs
Mise en place d'un annuaire gestion des utilisateurs, droits, partages, règles métiers

Administration des réseaux

Routage

Gestions des serveurs d'application

Serveurs web
Applications web
Gestion de bases de données
Requêtes SQL
Serveurs de messagerie
Déploiement de clients windows
Clients légers

Sécurité

Protection des réseaux
Protection des clients

Automatisation

Scripting
Développement d'outils

OUTILS ET TECHNOLOGIES ÉTUDIÉS EN FONCTION DU BASSIN D'EMPLOI

GLPI
Inventaire
ITIL
Arbre de résolution de pannes
Windows serveur 2012
Active Directory / LDAP
GPO
WSUS
DFS
Debian, SSH
DNS, DHCP
Redondance
Apache
PHP / MySQL
Exchange
WDS / MDT
PXE
Remote Desktop
Pare-feu
Proxy - WPN
Squid - Open VPN
IP Fire
Python

LA VALEUR AJOUTÉE D'UN TECHNICIEN SUPPORT EST DANS SA RELATION AUX CLIENTS

Diplôme d'Etat « Administrateur Systèmes et Réseaux » de niveau II (Bac +3), inscrit au RNCP*

*Répertoire National de la Certification Professionnelle, titre décerné par le Ministère du travail, de l'emploi, de la formation professionnelle et du dialogue social.

L'ADMINISTRATEUR RÉSEAU SERAIT-IL UN CHEF D'ORCHESTRE ?

Quand vous voyez un Administrateur Système (UNIX/Linux, Bases de données, réseau), qui apparemment n'a pas l'air d'être débordé au bureau, semble toujours zen et n'a pas l'air d'avoir une activité visible, vous pouvez être certain qu'il fait bien son job. Information ou intox ? Chez IMIE, outre la technique et les connaissances, les bonnes méthodes sont une partition de musique sur laquelle vous pourrez vous appuyer.

#ENSEIGNEMENT

Formation en alternance, contrat de professionnalisation de 12 mois

Environ 500 heures de formation par an

#PUBLIC ET PRÉREQUIS

Les candidats doivent être titulaires d'un diplôme informatique Bac + 2 de type BTS SIO option SISR, DUT Informatique, BTS SIN option A, Titre technicien supérieur de support en informatique... ou avoir une expérience significative en informatique.

Anglais niveau bac requis

Intérêt pour les infrastructures réseaux, l'automatisation des tâches, curiosité, esprit d'analyse, goût pour les nouvelles technologies et l'innovation, savoir être professionnel, bonne communication, ouverture d'esprit.

#CANDIDATURE

Les candidats doivent satisfaire aux épreuves de tests de logique et d'aptitude et à l'entretien individuel.

Candidatures à partir de janvier

#PÉDAGOGIE

La formation est assurée par des formateurs et des intervenants professionnels

Un accompagnement permanent du service relations entreprises

Pédagogie participative et active par la mise en place de projets innovants

Projets de communication et conférences tout au long de l'année

#ALLER PLUS LOIN

Poursuite d'études en parcours CPCS

Accès possible vers les filières digitales ou programmation informatique en fonction des compétences acquises

#FINANCEMENT DES ÉTUDES

Prise en charge dans le cadre de l'alternance.

#INSERTION VERS L'EMPLOI

Administrateur Systèmes et Réseaux, Responsable informatique ou télécoms, Expert en systèmes d'information...

AU PROGRAMME

Gestion de projet et méthodologie

Pilotage de projet, maîtrise, coûts et délais
Méthode Agile
Droit informatique
Conférences
Gestion des risques

Réseau d'entreprise

Implémenter une architecture Microsoft et Open Source
Services de messagerie
Cisco (extension des réseaux LAN vers WAN, mise en place d'un réseau commuté et routé)
Cloud computing (IaaS, PaaS)
Télécommunication (fondamentaux, TOIP/VOIP)
Virtualisation et supervision

Bases de données

SQL niveau 3
Modélisation d'une base de données relationnelle avec Merise
Administration d'une base de données (scripts, droits, rôles, sauvegardes...)
Gestion de la performance et de la volumétrie
Installation d'un SGBD

Automatisation et Outils Devops

Programmation, Scripting, Algorithmie, Méthodologie
Scripting
Tests unitaires
Outils de déploiement et d'automatisation
Docker et son écosystème
Accompagnement pratique en mode projet

Culture générale

Anglais avec dossier de veille technologique et soutenance orale
Communication orale et innovation

Virtualisation

Cloud Computing

Supervision

Outils et méthodes de supervision

OUTILS ET TECHNOLOGIES ÉTUDIÉS EN FONCTION DU BASSIN D'EMPLOI

Exchange
Postfix
Powershell
Python
Ansible
Centreon
Zabbix

Logstash
Cisco
VMWare
HyperV
Docker

AUREZ-VOUS LE VIRUS DE LA SÉCURITÉ DES RÉSEAUX ?

ANNÉE 1 DE CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR EN PROJET NUMÉRIQUE

Diplôme d'Etat « Développeur Logiciel » de niveau III (Bac +2), inscrit au RNCP*

*Répertoire National de la Certification Professionnelle, titre décerné par le Ministère du travail, de l'emploi, de la formation professionnelle et du dialogue social.

DÉBUTEZ VOTRE CARRIÈRE DANS LE NUMÉRIQUE À PARTIR D'UN BAC+2 !

Après un parcours IT Start, cette première année d'études en alternance vous permettra de mettre en application votre savoir-faire acquis. Cette première expérience professionnelle vous apportera des compétences plus solides grâce aux missions confiées par votre entreprise. Notre objectif est de vous faire grandir en compétences chaque jour en vous apportant une formation innovante et qualitative.

#ENSEIGNEMENT

Formation en alternance, contrat de professionnalisation de 12 mois

Environ 500 heures de formation

#PUBLIC ET PRÉREQUIS

Les candidats doivent être titulaires d'un bac général ou technologique avec une expérience ou une année de formation en informatique et (ou) des connaissances dans un ou plusieurs langages de programmation, issus d'une formation IT START...

Anglais niveau bac requis

#CANDIDATURE

Les candidats doivent satisfaire aux épreuves de tests de logique et d'aptitude et à l'entretien individuel. Candidatures à partir de janvier

#PÉDAGOGIE

La formation est assurée par des formateurs et des intervenants professionnels

Un accompagnement permanent du service relations entreprises

Pédagogie participative et active par la mise en place de projets innovants

Accès au laboratoire d'innovation technologique (IOT, RA/RV)

Projets de communication et conférences tout au long de l'année

#ALLER PLUS LOIN

Poursuite d'études en parcours CDI puis CPCS

Accès possible vers les filières digitales ou administration réseaux en fonction des compétences acquises

#FINANCEMENT DES ÉTUDES

Prise en charge dans le cadre de l'alternance.

#INSERTION VERS L'EMPLOI

Développeur Web, Concepteur d'applications métiers, Développeur d'applications Web et mobiles...

TRONC COMMUN

Conception et Management

Algorithmie

Analyse et spécification du besoin

Conception d'applications avec UML

Maquettage et ergonomie d'une application

Outils de suivi de projet (Pert, Gantt...)

Les concepts Agiles et fondamentaux

Outils de versionning et gestion de projet

Outils de génération d'Etats

Tests unitaires et jeux d'essais

Architecture logicielle

Bases de données

SQL

Conception et création d'une base de données relationnelle avec Merise

Administration d'une base de données

Développement d'une application

Interfaces, classes et héritage

Accès aux données

Conception d'une application Web API

Culture générale

Anglais/veille technologique et soutenance orale

Périodes d'immersion en anglais avec animations

Communication orale

ORIENTÉ WEB

Développement Web

Langage de programmation web

Sécurité des applications Web

Configuration d'un serveur Web

Frameworks web

Gestion du e-commerce, CMS

Accompagnement pratique en mode projet

Applications mobiles hybrides

ORIENTÉ LOGICIEL

Développement d'une application .Net

Architecture C#

Héritage évolué

MVVM Pattern (User Control)

XAML (binding)

Asynchronisme / Evènements

Accès aux données (Entity Framework)

Mise en œuvre d'une solution client/serveur (API)

Accompagnement pratique en mode projet

OUTILS ET TECHNOLOGIES ÉTUDIÉS EN FONCTION DU BASSIN D'EMPLOI

PHP 5/7
JAVA
C#
Doctrine
Hibernate
HTML 5

CSS
Symfony 2
JEE
Javascript

Diplôme d'Etat « Concepteur Développeur Informatique » de niveau II (Bac +3), inscrit au RNCP*

*Répertoire National de la Certification Professionnelle, Titre décerné par le Ministère du travail, de l'emploi, de la formation professionnelle et du dialogue social.

LE NIVEAU DES PROFILS TRÈS RECHERCHÉS COMMENCE ICI !

La formation Concepteur Développeur Informatique permet une juste association entre théorie et pratique. L'objectif de l'IMIE est de vous fournir un contenu technique de qualité vous permettant de proposer des solutions aux problématiques rencontrées en entreprise et devenir un collaborateur à part entière. Cette formation est réalisée dans le cadre de l'alternance.

#ENSEIGNEMENT

Formation en alternance, contrat de professionnalisation de 12 mois

Environ 500 heures de formation

#PUBLIC ET PRÉREQUIS

Les candidats doivent être titulaires d'un diplôme informatique Bac + 2 de type BTS SIO, DUT Informatique, BTS SIN option A, Développeur Logiciel, DUT MMI...

ou une expérience significative en informatique.

Anglais niveau bac requis

Intérêt pour la programmation, curiosité, esprit d'analyse, goût pour les nouvelles technologies et l'innovation, savoir être professionnel, bonne communication, ouverture d'esprit.

#CANDIDATURE

Les candidats doivent satisfaire aux épreuves de tests de logique et d'aptitude et à l'entretien individuel.

Candidatures à partir de janvier

#PÉDAGOGIE

La formation est assurée par des formateurs et des intervenants professionnels

Un accompagnement permanent du service relations entreprises

Pédagogie participative et active par la mise en place de projets innovants

Accès au laboratoire d'innovation technologique (IOT, RA/RV)

Projets de communication et conférences tout au long de l'année

#ALLER PLUS LOIN

Poursuite d'études en parcours CPCS

Accès possible vers les filières digitales ou administration réseaux en fonction des compétences acquises

Accès possible vers la filière RV/RA (Réalité Virtuelle et Augmentée)

#FINANCEMENT DES ÉTUDES

Prise en charge dans le cadre de l'alternance.

#INSERTION VERS L'EMPLOI

Concepteur/développeur informatique, Développeur Web, Développeur en technologies Java/Jee, développeur C#/dot.net, Analyste Développeur, Développeur Cloud, Concepteur d'applications métiers, Développeur d'applications Web et mobiles...

TRONC COMMUN

Management et Conception projet

Algorithmie
Conception d'applications avec UML
Analyse et spécifications
Mise en place et suivi de projet

Bases de données

SQL
Administration d'une base de données (scripts, droits, rôles, sauvegardes...)
Développement de composants dans le langage d'une base de données (procédures stockées...)
Gestion de la volumétrie
Installation d'un SGBD

Développement d'une application Web Niveau 1

Langage de programmation Web
Sécurité des applications Web
Configuration d'un serveur Web
Frameworks

Développement d'une application de mobilité numérique

Plate-forme Android (Architecture, normes réseaux...)
Installation et configuration des outils
Modélisation d'interfaces graphiques (Android Studio)

Culture générale

Anglais avec dossier de veille technologique et soutenance orale
Communication orale/ collaboration gestion de projet

ORIENTÉ WEB

Développement d'une application Web Niveau 2

Langage de programmation Web
Frameworks, Debug
Publication sur un serveur web
Design pattern
Accompagnement pratique en mode projet

Gestion de contenus

CMS Drupal

Conception d'applications média

Communication Interne / Externe
Conception de contenus innovants
Stratégie Média
Communication inter culturelle
Intégration Web

ORIENTÉ LOGICIEL

Développement d'une application en Java/JEE

Langage Java - plate-forme JEE
Utilisation des web services
Maîtrise des opérations et des packages de base de Java
Utilisation d'un framework
Construction et déploiement des applications
Réalisation et installation des composants logiciels

Développement d'une application .Net

Architecture C# et plate-forme .net
Généricité
Introspection et réflexion
Debug d'une application
Universal APP
Push et notification
Design pattern
Accompagnement pratique en mode projet

OUTILS ET TECHNOLOGIES ÉTUDIÉS EN FONCTION DU BASSIN D'EMPLOI

HTML 5
CSS
JavaScript
php xdebug
PHP 5/7
C#
Spring

Androïd, Android
Drupal
Java Objet
JEE
Oracle
SqlServer
Studio

Diplôme d'Etat « Chef de Projet en Conception de Systèmes Informatiques » de niveau I (Bac +5), inscrit au RNCP*

Répertoire National de la Certification Professionnelle, Titre décerné par le Ministère du travail, de l'emploi, de la formation professionnelle et du dialogue social.

QUELS TALENTS ET COMPÉTENCES NUMÉRIQUES POUR L'ENTREPRISE 2020 ?

Que ce soit l'industrie 4.0, les innovations sur les nouvelles technologies du monde connecté, notre monde change, les enjeux des entreprises aussi. Les futurs managers seront créatifs, réactifs, entrepreneurs ou entreprenants. Peu importe la filière que vous avez suivie, tertiaire ou technologique, c'est votre aisance à nager dans le monde du numérique qui fera la différence. C'est pour toutes ces raisons que IMIE vous a concocté un parcours innovant et surprenant.

#ENSEIGNEMENT

Spécialisation et expertise technique et technologique en bac + 4 (alternance ou formation initiale)

Métiers de l'architecte et de l'ingénieur en bac + 5 (alternance)

Alternance en contrat de professionnalisation de 12 ou 24 mois

#PUBLIC ET PRÉREQUIS

Les candidats doivent être titulaires d'un Bac + 3 métiers transverses ou informatique, licences, licences professionnelles, bachelor ..

Entrée parallèle possible en Bac + 5 en fonction du profil

Anglais niveau technique requis

Intérêt pour le monde du numérique et l'innovation, curiosité, esprit d'analyse, goût pour les nouvelles technologies et attitude autonome.

#CANDIDATURE

Les candidats doivent satisfaire aux épreuves de tests de logique et d'aptitude et à l'entretien individuel.

Candidatures ouvertes toute l'année.

#PÉDAGOGIE

La formation est assurée par des formateurs et des intervenants professionnels

Un accompagnement permanent du service relations entreprises

Pédagogie participative et active par la mise en place de projets innovants

Accès au laboratoire d'innovation technologique (IOT, RA/RV)

Projets de communication et conférences tout au long de l'année

#FINANCEMENT DES ÉTUDES

Prise en charge dans le cadre de l'alternance.

#INSERTION VERS L'EMPLOI

Responsable de projet digital, Consultant technique, Manager numérique, Manager SIRH, Chef de projet logistique, Architecte informatique ou digital, Manager digital, Responsable de stratégie digitale, Ingénieur technique, Startupper innovation, Architecte réseau, Expert sécurité, Manager de la stratégie numérique d'entreprise...

QUATRIÈME ANNÉE

Méthode de gestion de projet

Gestion de la phase avant-projets (coûts, délais...), Méthode agile, Organisation et planification, Green IT

Culture Générale

Anglais avec dossier de veille technologique et soutenance orale, Communication orale avec mise en situation

Projet

Accompagnement pratique sur un projet innovant

ORIENTATIONS POSSIBLES

APPLICATIONS RÉALITÉ VIRTUELLE/AUGMENTÉE

Graphisme

Modélisation 3D
Animation 3D
Effets spéciaux 3D/
temps réel

Applications 3D interactives

Rendu 3D temps réel (OpenGL, Vulkan...)
Environnements multi-utilisateurs
Moteur Physique
Interactivité

Réalité Virtuelle & Augmentée

Conception d'applications de VR et AR
Systèmes immersifs
Périphériques d'interaction
Head Mounted Displays (Oculus Rift, HTC Vive...)
VR & Ergonomie

Environnements de Dev

Code natif optimisé
Unity 3D, Unreal Engine...

APPLICATIONS OBJETS CONNECTÉS

Technologie AOC

Architecture IOT
Législation/Licences

Application objets connectés

Protocole de communication (6LoWPAN, Lora, Sigfox ...)
Web services
Mise en œuvre RFID/NFC
Langage C/C++
Arduino
Linux embarqué
OTA

Gestion des données

Cloud, Big Data

APPLICATIONS MOBILES

Applications mobiles Android
Web services

Applications mobiles

Architecture application .Net
C# et Plate-forme . NET
Web services

Applications mobiles IOS

Architecture IOS
Dév. IOS (Objective-C)

Référencement

Google Analytics, Piwik

Interfaces utilisateurs

Design, Ergonomie et UX

Systèmes d'exploitations

Linux embarqué

TRONC COMMUN

Protection des données

Sécurité et méthodes/Cloud

Système d'exploitation

Administration Linux

Application mobile Android

État de l'art - Android Java
Debug d'une application
Frameworks (Cordova...)
Bases de données (SQLite)

ORIENTATIONS POSSIBLES (SUITE)

SÉCURITÉ

Réglementation de la sécurité

Méthodologie, Risques
Politiques de sécurité

Outils et mécanismes

Cryptologie
Sécurité messagerie
Gestion des authentifications

Systèmes informatiques

Sécurité physique et logique
Virologie
Outils d'administration
Plan secours et sauvegarde

Réseaux et applications

Vulnérabilité protocoles services
Protocoles sécurité (Ipsec, SSL)
Équipements de sécurité
Réseaux mobiles/tél. IP
Architectures, Supervision

Automatisation

Javascript, Python...

DIGITAL/ WEBMARKETING

Stratégie digitale

Analyse d'audience, audits
, liens, Netlinking, index...

SEO

Structure technique d'un site web/majestic, outils Google..
Rédaction/contenus pour SEO

SEA

Adwords, Editor, IFTTT
Référencement payant
Campagnes conseils clients

Webmarketing

Leviers, plateformes routage
Plateformes réseaux sociaux

Innovation de contenus

Story telling, Communication écrite, gaming...

Veille

Website Watcher, ergonomie.

Développement

Conception applications front et back end (PHP7, Javascript, HTML, BDD..)

MÉTIERES TRANSVERSES

Conception/Management

Conception avec UML
Outils de gestion de projet
Cahier des charges

Bases de données

BDD relationnelle avec Merise
SQL (langage, syntaxe...)

Architecture logicielle

Architecture en couches
Applications logiciels/web

Système d'exploitation

Système Windows
Système Linux

Réseaux d'entreprises

Infrastructure réseau
Protocoles et sécurité

Concepts informatique

Culture informatique
Les fondamentaux (langages, web services, référencement...)

CINQUIÈME ANNÉE INGÉNERIE ET ARCHITECTURE DES PROJETS NUMÉRIQUES

Les métiers du chef de projets

Pilotage d'équipe et communication
Recrutement d'équipes
Gouvernance
Enjeux et responsabilités, Compétitivité et innovation
Gestion et économies des projets

Créativité et innovation

Pratique de la créativité
Stratégie marketing
Conférences

Ingénierie et stratégie du SI

Urbanisation du SI
Enjeux et stratégies des entreprises
Sécurité et Gouvernance du SI
Représentation du SI
Architecture d'entreprise
Méthodes et outils stratégiques

Architecture Réseaux

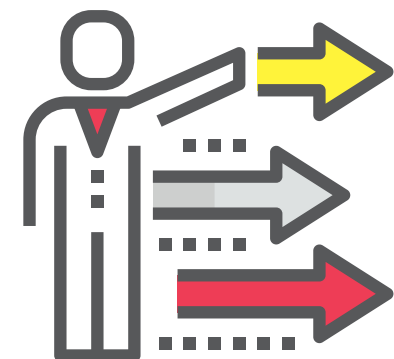
Composants réseaux (Lan, Vlan, Wan...)
Composants télécoms

Architecture applicative

Vision fonctionnelle, technique et applicative
Technologies et exploitation du Big Data

Entreprenariat

Projet d'innovation avec Challenge
Mise en situation par équipe
Mener un événement (organisation, conférence, suivi...)
Communication inter Professionnelle



IMIE NANTES

Immeuble Arpège
213 Route de Rennes
44700 Orvault
02 28 01 37 54
contact@imie.fr

IMIE ANGERS

Centre Pierre Cointreau
132 avenue de Lattre de Tassigny
49000 Angers
02 41 66 67 66
contact-angers@imie.fr

IMIE RENNES

Campus de Ker Lann
Rue de Maupertuis
35170 Bruz
02 23 44 69 00
contact-rennes@imie.fr

IMIE LE MANS

Centre d'affaires Novaxis
75 boulevard Marie
et Alexandre Oyon
72100 Le Mans
02 43 75 82 23
contact-lemans@imie.fr

IMIE LAVAL CHEZ EON REALITY

21 rue Saint-Méline
53000 Laval
02 23 44 69 00
contact-laval@imie.fr

IMIE CAEN

10 place François Mitterrand
14200 Hérouville-Saint-Clair
02 53 35 74 20
contact-caen@imie.fr

IMIE PARIS

70 rue Anatole France
92300 Levallois
06 87 93 55 71
contact-paris@imie.fr